

4. Falls Du schon Java konntest, wo hattest Du es gelernt?

selbst beigebracht	Schule	Uni	Volks-Hoch- Schule	Kommerzieller Kurs	ganz wo anders
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5. Falls ganz wo anders: Wo?

2 Erfahrungen in der CoMa

1. Wann hast Du die CoMa gehört?

2. Wie gut bist Du – ganz allgemein – in der CoMa zurecht gekommen?

hab mich nur so durchgemogelt						CoMa? Null Problemo
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. ... und speziell beim Erlernen von Java?

hab mich nur so durchgemogelt						Java? Null Problemo
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

4. Erinner dich an den ersten Monat in der CoMa I.

Von etwa wieviel Prozent des Programmcodes Deines ersten eigenen fertigen Programms hattest Du **kein** Verständnis? _____%

5. Ihr habt gleich von Anfang an Applets programmiert. Dazu musstet Ihr viel Code erst einmal hinnehmen, ohne ihn erklärt zu bekommen?

Wie hast Du das wahrgenommen?

frustrierend						nicht schlimm
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

6. Mit den Applets hattet Ihr sehr schnell eine Graphische Oberfläche für Eure Programme.

Wie hast Du das empfunden?

sehr motivierend						egal
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

7. Der Verzicht auf Graphische Benutzeroberflächen macht Java Code sehr viel einfacher zu verstehen.

Im Nachhinein betrachtet: Hättest Du in den ersten zwei CoMa-Monaten lieber

mit GUI ohne GUI
programmiert?

3 Algorithmen & Datenstrukturen

1. Welche Programmieraufgaben (falls behandelt) haben Dir beim Verständnis der Algorithmen und Datenstrukturen geholfen? (Aufgaben, die nicht behandelt wurden bitte offen lassen!)

Programmieraufgabe	zum Thema	sehr geholfen	geholfen	wenig geholfen	gar nicht geholfen	eher verwirrt
Roboter	Kürzeste Wege	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Digraphen malen	Kürzeste Wege	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sortieren	Sortier-Algorithmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Listen & Iteratoren	Listen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Listen & BucketSort	BucketSort	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Huffman-Codes	Huffman-Codes Wege	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
AVL-Baum	AVL-Bäume	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rot-Schwarz-Baum	Rot-Schwarz-Bäume	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blocksatz	Dynamische Programmierung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. Falls Du durch die Programmieraufgaben eher verwirrt wurdest, woran lag's?

3. Zu welchen Themen der Vorleseung hast du Programmieraufgaben vermisst?

4 Informatik-Konzepte & Java-Techniken

1. Wir möchten jetzt gerne wissen, wie gut Du spezielle Java-Konzepte verstanden hast.
 Erinnerung Dich bitte stets zunächst, wie gut Du sie jeweils direkt bei ihrer Einführung verstanden hast und überlege Dir dann, wie gut Du sie jetzt im Nachhinein verstehst.
 Bei welchen Themen fehlte Dir die Motivation, wo fehlt sie noch immer?

Thema		nichts kapiert					war kein Problem	Motivation fehlt
Objektorientierung	zunächst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	jetzt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
speziell Vererbung	zunächst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	jetzt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
speziell Interfaces	zunächst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	jetzt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Graphische Benutzer Oberflächen	zunächst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	jetzt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
speziell Applets	zunächst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	jetzt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
speziell Frames	zunächst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	jetzt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
speziell Events	zunächst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	jetzt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Iteratoren	zunächst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	jetzt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Multi- Threading	zunächst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	jetzt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Client/ Server	zunächst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	jetzt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2. Welche Programmieraufgaben (falls behandelt) haben Dir beim Verständnis von Konzepten der Informatik geholfen?

Programmieraufgabe	zum Thema	sehr geholfen	wenig geholfen	gar nicht geholfen	eher verwirrt
Aquarium	Schleifen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aquarium	Objektorientierung & Vererbung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Roboter	Objektorientierung & Vererbung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Graphen malen	Malen mit & Java	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sortieren	Interfaces	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Listen & Iteratoren	Iteratoren & Interfaces	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Thread-sichere Bäume	Multi- Threading	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CoMa-Internet- Server	Client/ Server	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Comic-Server	Client/ Server	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blocksatz	Events & GUI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Falls Du durch die Programmieraufgaben eher verwirrt wurdest, woran lag's?

4. Zu welchen Java-Techniken hast du Programmieraufgaben vermisst?

5 Resüme

1. Wie gut, schätzt Du, konntest Du nach der CoMa Java programmieren?

gar nicht programmiert blutiger Anfänger Experte

2. Falls Du noch andere Programmiersprachen kennst: Kamst Du beim Erlernen dieser anderen Sprache besser oder schlechter als mit Java zurecht?

Sprache	besser		etwa gleich	schlechter	
	viel besser	besser	etwa gleich	schlechter	viel schlechter
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Was gefällt Dir an Java besser als an anderen Sprachen?

4. Was gefällt Dir an Java weniger gut als an anderen Sprachen?

5. Welche Sprache hältst Du ganz persönlich für die Sprache, die am besten für Programmier-Anfänger geeignet ist?

6 Nach der CoMa

Nun würden wir gerne wissen, wie es bei Dir **nach** der CoMa weitergegangen ist.

1. Welche Programmiersprachen hast Du seither gelernt?

2. Wo hast Du sie gelernt?

selbst beigebracht	Uni	Volks-Hoch- Schule	Kommerzieller Kurs	ganz wo anders
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Hast Du Deine Java Kenntnisse nach der CoMa nochmal gebrauchen können?

ja nein

4. Falls ja; Wo?

Uni- Kurs	Tutoren- Job	Job in der Wirtschaft	ganz wo anders
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5. Hast Du allgemein Deine Programmier-Kenntnisse nach der CoMa nochmal gebrauchen können?

ja nein

6. Falls ja; Wo?

Uni- Kurs	Tutoren- Job	Job in der Wirtschaft	ganz wo anders
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

7. Wie gut haben Dir Deine CoMa-Kenntnisse im weiteren Studium geholfen?

sehr gut				gar nicht
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

8. Was hat Dir dafür in der CoMa gefehlt?

9. Was hätte in der CoMa intensiviert werden sollen?

10. Was war für die Katz'?

6.1 Erfahrungen im Nebenjob

1. Falls Du einen Nebenjob hast, in dem Du programmieren musst: Welche Art von Job ist das?

2. Und welche Programmiersprache(n) verwendest Du dort?

3. Wie gut haben Dir Deine CoMa-Kenntnisse in dem Job geholfen?

sehr gut				gar nicht
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>