

- Primal-Dual Algorithmen
- Simplex-Algorithmus mit Schrank
- Netzwerk-Simplex

zur PA 1: Abgakt werden of S. 16.!

- Kwisdu: lexikographisch / Blind?
- Hinweis:
 - gelegentlich Umkehrung von B^{-1} hilft.
 - schnell z.B. mit LU-Zerlegung

Primal-Dual Algorithmen

Erinnerung: komplementärer Schlupf

$$\begin{array}{ll}
 (P) & \min c^T x \\
 & Ax = b \\
 & x \geq 0 \\
 (D) & \max \pi^T b \\
 & \pi^T A \leq c \\
 & \pi \text{ bel.}
 \end{array}$$

$$(x, \pi) \text{ optimal} \Leftrightarrow (c_j - \pi^T A_j) \cdot x_j = 0 \quad \forall j$$

- Idee:
- verwalte duale zulässige Lösung
 - prüfe, ob primal zul. x existiert, das kompl. Schlupf erfüllt
 - falls nicht, verändere duale Lösung π , so dass irgendwann mehr duale Restriktionen mit Gleichheit erfüllt werden.

- Konkret:
- Sei π dual zulässig (leicht zu finden)
 - $J := \{j=1, \dots, n : \pi^T A_j = c_j\}$
 - Suche x mit $x_j = 0 \ \forall j \notin J$ (Phase I Simplex)
 \Rightarrow "Restricted Primal Problem"

min	$\xi = \sum_{i=1}^m x_i^a$	} (RP)
unter	$\sum_{j \in J} a_{ij} x_{ij} + x_i^a = b_i \quad i=1, \dots, m$	
	$x_j \geq 0 \quad j \in J$	
	$x_j = 0 \quad j \notin J$	
	$x_i^a \geq 0 \quad i=1, \dots, m$	

- Falls $\xi_{\text{opt}} = 0$, fertig (restliche x sind optimal für P).
- Falls $\xi_{\text{opt}} > 0 \Rightarrow$ verändere π , so dass (irgendwann) J wächst.

Dazu betrachte duale des RPP:

max	$w = \pi^T b$	(6.2)	} (DRP)
unter	$\pi^T A_j \leq 0 \quad j \in J$	(6.3)	
	$\pi_i \leq 1 \quad i=1, \dots, m$	(6.4)	
	π_i beliebig $i=1, \dots, m$	(6.5)	

Sei π' optimal für DRP.

Betrachte $\pi^* := \pi + \theta \pi'$

$$\Rightarrow \pi^{*T} b = \pi^T b + \theta (\pi'^T b)$$

$$= \xi_{\text{opt}} > 0$$

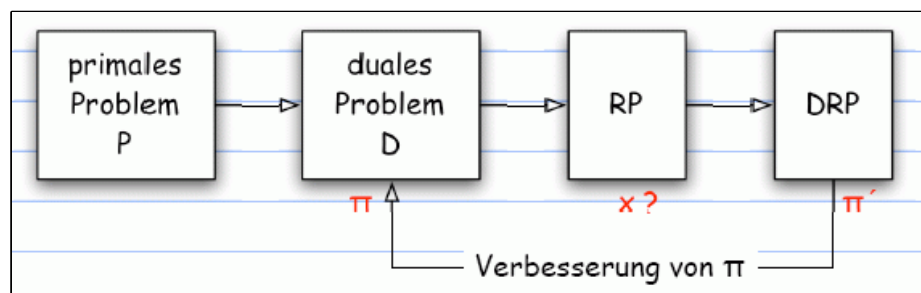
Ziel: Wähle $\theta > 0$, so dass π^* zulässig für das Dual (D) das urspr. Problem (P). \Rightarrow " π^* besser als π ".

$$\text{in (D)} \quad \pi^T A \leq c, \quad (\pi + \theta \pi')^T A \stackrel{!}{\leq} c$$

$\pi'^T A_j \leq 0 \quad \forall j \quad \Rightarrow \pi^*$ zul. für beliebig großes θ
 \Rightarrow (D) unbeschränkt
 \Rightarrow (P) unzulässig.

Somit: $\pi^T A_j + \theta (\pi'^T A_j) \leq c_j \quad \forall j$

$$\Rightarrow \theta := \min_{j \in J} \frac{c_j - \pi^T A_j}{\pi'^T A_j}.$$



Simplex-Algorithmus mit Schranken

Problem: $2 \leq x \leq 5$

bisher: führt zu zwei Nebenbedingungen.
 \Rightarrow Basis vergrößert sich.

Idee: Behandle solche "einfache" Nebenbedingungen implizit im Simplex-Algorithmus.

Sei

mit $c^T x$

$$Ax = b$$

$$l \leq x \leq u$$

untere Schranke einfach:

Löse $\min c^T y$

$$Ay = b - \underline{Al}$$

$$0 \leq y \leq \underline{u-l}$$

Definiere $x := y + l$

$$\Rightarrow Ax = Ay + Al = b \Rightarrow x \text{ zul.}$$

$$c^T y \text{ minimal} \Rightarrow c^T y + c^T l \text{ minimal} \Rightarrow c^T x \text{ minimal.}$$

$$\Rightarrow x \text{ optimal.}$$

\Rightarrow ab jetzt o.B.d.A. $l = 0$.

obere Schranken:

$\min c^T x$

$$Ax = b$$

$$0 \leq x \leq u$$

Behau: Sei x Basislösung

$$x \begin{cases} \rightarrow x_B & \text{Basisvariablen zu Spalten in } B \\ \rightarrow x_N = 0 \end{cases}$$

$$A \begin{cases} \rightarrow B \\ \rightarrow A_N \end{cases}$$

$$\Rightarrow Ax = Bx_B = b \Rightarrow x_B = B^{-1}b$$

Jetzt:

$$x \begin{cases} \rightarrow x_B \\ \rightarrow x_L = 0 & \text{zu Spalten in } L \subseteq A \\ \rightarrow x_U = u & \text{zu Spalten in } U \subseteq A \end{cases}$$

$$A \begin{matrix} \nearrow B \\ \rightarrow L \\ \searrow U \end{matrix}$$

$$\Rightarrow Ax = Bx_B + Uu_u = b$$

$$\Rightarrow x_B = B^{-1}b - B^{-1}Uu_u$$

Eine Lösung dieser Form heißt Basislösung zu LP mit oben Schema.

Satz: LP mit oben Schema hat Optimallösung

\Leftrightarrow hat optimale Basislösung (der obigen Form).

Beweis: LP mit oben Schema lässt sich schreiben als LP in Standardform:

$$\min c^T x$$

$$Ax = b$$

(P')

$$x + s = u$$

$$x \geq 0$$

$$s \geq 0$$

(Schlupf)

Wir wissen: P' hat optimale Lösung \Rightarrow P' hat optimale BL zu Basis B' . $B'x_B = \begin{pmatrix} b \\ u \end{pmatrix}$ sieht so aus:

$$\begin{pmatrix} B & B_q & 0 & 0 \\ I_p & 0 & I_q & 0 \\ 0 & I_q & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & I_s \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_j: x_j \in B', s_j \in B' \\ x_j: x_j \in B', s_j \notin B' \\ s_j: x_j \in B', s_j \in B' \\ s_j: x_j \notin B', s_j \in B' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ u \\ u \\ u \end{pmatrix}$$

Zeile 1: $Bx_B = b$ "Ax = b"

Zeile 2: $x_j \neq 0, s_j \neq 0 \Rightarrow x_j + s_j = u_j$

B

Zeile 3: $x_j \neq 0, s_j = 0 \Rightarrow x_j = a_j$ U

Zeile 4: $x_j = 0, s_j \neq 0 \Rightarrow s_j = a_j$ L

\Rightarrow Die x -Variable aus dieser Basislösung bildet

- Optimallösung für LP mit oben Schranken
- Basislösung für LP mit oben Schranken, denn sie hat die starkste Struktur. \square

Korollar: Eine zul. Basislösung für ein LP mit oberen Schranken ist optimal

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow \quad \bar{c}_j = 0 & \quad x_j \in B \\ \bar{c}_j \geq 0 & \quad x_j \in L \quad (\text{beim Erhöhen wächst } c^T x) \\ \bar{c}_j \leq 0 & \quad x_j \in U \quad (\text{beim Verkleinern wächst } c^T x) \\ & \quad \updownarrow \\ & \quad x_j = a_j \end{aligned}$$

Anpassung eines Pivot-Schritts:

- ① Wähle Spalte s mit $s \in L$ und $\bar{c}_s < 0$
oder $s \in U$ und $\bar{c}_s > 0$

② Verändere x_s so dass neue BL zulässig bleibt, d.h. keine Basisvariable negativ oder $> a$ wird

Für Werte der neuen Basisvariable gilt bei Schritt 1a \ominus :

$$x'_k(\theta) = \begin{cases} x_{B(i)} - \theta \cdot x_{i,s} & , k = B(i), i=1, \dots, m \\ \theta & , k = s, k \in L \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} x_{i,s} < 0 &\Rightarrow x_{B(i)} \text{ wird erhöht} \\ &\Rightarrow x_{B(i)} - \theta x_{i,s} \leq u_{B(i)} \\ &\Rightarrow \theta_i := \frac{u_{B(i)} - x_{B(i)}}{-x_{i,s}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x_{i,s} > 0 &\Rightarrow x_{B(i)} \text{ wird verkleinert} \\ &\Rightarrow x_{B(i)} - \theta_i x_{i,s} \geq 0 \\ &\Rightarrow \theta_i := \frac{x_{B(i)}}{x_{i,s}} \end{aligned}$$

Wähle $\theta := \min \left\{ \underbrace{\min_{i \in M} \theta_i}_{\text{Zulässigkeit der alten BV}}, \underbrace{u_s}_{\text{Zulässigkeit der neuen Basisvariable}} \right\}$

$$u_s \leq \min_i \theta_i \Rightarrow B \text{ unverändert, eine NB-Variable}$$

wechselt von L nach U falls $\bar{c}_s < 0$
oder von U nach L falls $\bar{c}_s > 0$.

Sonst $\Rightarrow x_s$ wechselt von U/L nach B,
 x_r mit $r = \arg \min \{ \theta_i \}$ verlässt B.

Anwendung: Netzwerk-Simplex

Min Cost Flow

Aufgabe: (G, u, b, c)

• $G = (V, E)$ zsh. gr. Graph

• $u: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ Kapazitäten

• $b: V \rightarrow \mathbb{R}$ Überschuss

• $c: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ Kosten

Lösung: $x: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ mit $x(e) \leq u(e) \quad \forall e \in E$

$$\sum_{e \in \delta^+(v)} x(e) - \sum_{e \in \delta^-(v)} x(e) = b(v) \quad \forall v \in V$$

Als LP: Sei $A \in \{-1, 0, 1\}^{n \times |E|}$

$$\text{mit } a_{ij} = \begin{cases} 1 & j \in \delta^+(i) \\ -1 & j \in \delta^-(i) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

\Rightarrow Lösung von $\min c^T x$
 $Ax = b$
 $0 \leq x \leq u$

ist Optimallösung für (G, u, b, c) .

Beobachtung: $\sum_{i=1}^n a_i = 0 \Rightarrow A$ singular

\Rightarrow Streiche beliebig Zeile und A wird regulär.

