

- 07. Mi., 4.2., 12-14 Vorbesprechung zum ADM-Seminar SS 09
 - VL ADM II: Integer Linear Programming
www.math.tu-berlin.de/~coja/teaching/st09/ILP/
-

LP als Werkzeug für Approximationsalgorithmen

Einfaches Runden

- Löse LP-Relaxation zu IP
 - polynomial viele Ungleichungen ✓
 - exp. viele Ungleichungen → effiziente Separierung?
- Runde LP(I) zu ges. Lsg. A(I) → Zählauslauf?
- Z.B. $A(I) \leq \rho \cdot LP(I)$
- z.B. VC:
 - $x_v \geq 0.5 \Leftrightarrow x_v^* = 1$
 - $x_u + x_v = 1 \quad \forall (u, v) \in E \Rightarrow$ zulässig
 - worst case: $x_u = x_v = 0.5 \Rightarrow \rho = 2$.
- LP lösen erforderlich.

Randomisierter Runden

z.B. MAX- k -SAT

- werte Nähe für jobs x_i

$$\Rightarrow E[I] \geq (1 - \left(\frac{1}{2}\right)^k) \text{OPT}(I)$$

• gewählte Wahrscheinlichkeit q_i = LP

$$y_i = 1 \Leftrightarrow x_i = \text{true}$$

$$z_j = 1 \Leftrightarrow c_j = \text{true}$$

T_j := Max der nicht-negative Variable in C_j

F_j := — " — negative — " —

$$\max_j z_j \quad (\text{LP})$$

$$\sum_{i \in T_j} y_i + \sum_{i \in F_j} (1 - y_i) \geq z_j$$

• Löse LP und mit Wkt. y_i, x_i = true.

$$\Rightarrow E[I] \geq 0.625 \text{OPT}(I)$$

Trick: Hilfestellung zur Ausarbeitung eines Algorithmus:

$\Rightarrow \frac{3}{4}$ -Approximation

Duale Schranken

• Konstruiere ggf. Lösung A(I) kombinatorisch

• Zeigt $A(I) \leq p \cdot \text{dual}(I) \quad (\leq p \cdot \text{LP}(I))$

\exists R VC:

$$\min \sum_{v \in C} x_v$$

(P) $x_u + x_v \geq 1 \quad \forall (u, v) \in D$

$$x_u \geq 0$$

$$\max_{e \in E} y_e$$

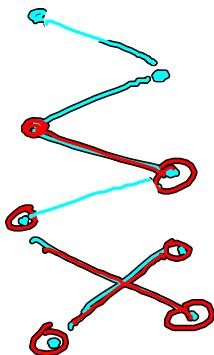
$$\sum_{e \in \delta(v)} y_e \leq 1$$

$$y_e \geq 0$$

\Rightarrow jobes Matching M ist dual zulässig

\hookrightarrow konstruktive inklusionsstabile Matching M

- $x_u = x_v = 1 \quad \forall (u, v) \in M$
- Lösung ist VC, da M inklusionsstabil
- $A(I) = 2 \cdot |M| \leq 2 \cdot \text{dul}(I)$



\Rightarrow 2-Approximation.

Pivot-Duale Approximationsalgorithmus

(P)

$$\min c^T x$$

$$Ax \geq b$$

$$x \geq 0$$

$$\max y^T b$$

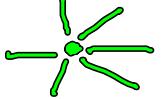
(D) $y^T A \leq c$

$$y \geq 0$$

HITTING SET:

Instance: Grundmenge $E = \{e_1, \dots, e_n\}$, $c_e \geq 0 \quad \forall e \in E$
 $T_1, \dots, T_p \subseteq E$.

Lösung: $A \subseteq E$ mit $T_i \cap A \neq \emptyset \quad \forall i, \quad \sum_{e \in A} c_e$ minimal

- Wandlungswerte:
- Vertex Cover: $E = V$, $T_i = e_i$, e_i Kante.
 - kürzeste s-t-Weg: $E \triangleq$ Kanten
 $T_i \triangleq$ s-t-Schleife im Graphen
 - Minimum Spanning Tree: $E \triangleq$ Kanten
 $T_i \triangleq$ Schleife im Graphen
 - Perfect Matching: $E \triangleq$ Kanten
 $(\forall e \in E)$
 $T_i \triangleq \delta(v) \quad \forall v \in V$
- 

Idee: Konstruiere gleichzeitig

- gzz. X
- d.h. Y ,

die voneinander kontr. Schleife erfüllen, d.h.

$$e \in A \Rightarrow \sum_{i: e \in T_i} y_i = c_e \quad \forall e$$

$$y_i > 0 \Rightarrow |A \cap T_i| \leq \beta \quad \forall i$$

Vorgehen:

- eliminiere durch Schleife in durch NB $e \in E$
- füge $e \in E$ A hinzu.

Algorithmus 1 (Grundversion)

```

•  $\gamma = 0$ 
•  $A = \emptyset$ 
while (A unendlich) {
    • finde  $T_\gamma$  mit  $(T_\gamma \cap A) = \emptyset$ 
    • wähle  $y_\gamma$  bei  $\exists e \in E$  mit  $\sum_{i: e \in T_i} y_i = c_e$ 
    •  $A := A \cup \{e\}$ 
}

```

Laufzeit: $\leq |E|$ Iterationen \Rightarrow höchstens $|E|$ positive y_i

• Größe von verdeckter Teilmenge T_k ? "Orakel"
 \Rightarrow "Orakel-polynomial" (\exists polynomially Orakel
 \Rightarrow algo polynomial).

Güte: rel. Breit. v. kongr. Schlf.

$e \in A \Rightarrow \sum_{i: e \in T_i} y_i = c_e$ und Konstruktion erfüllt

$\exists: y_i > 0 \Rightarrow |A \cap T_i| \leq \Delta$

$\Rightarrow \beta$ -Approximation für $\beta := \max_i |T_i|$.

z.B.: Vertex Cover: $|T_i| = 2 \Rightarrow 2$ -Approximation

Allgemeine Ideen/Regeln für Verfeinerung von β :

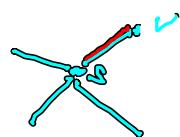
① Wähle T_k als inklusionsminimale verdeckte Menge

z.B. s-t-Kennzähler Weg

• zu Beginn $A = \emptyset$, $T_i = \delta(s)$ mit $s \in S$, $t \notin S$

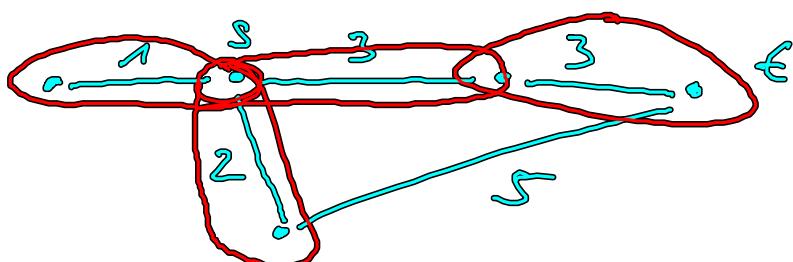
• inklusionsminimale verdeckte Schrift $\delta(\{s, t\})$.

\Rightarrow billige Kante in $\delta(s)$ wird in
 A aufgenommen



$\Rightarrow \{s, t\}$ ist im nächsten Schritt inklusionsminimale verdeckte Menge

Bsp.:



$\Rightarrow A$ enthält am Ende des Algorithmus eine Ober-

noch ein zul. Lösung.

② Rückwärtslöse

- Beim Hinzufügen von e zu A ist e notwendig für die Zulässigkeit von A
- Am Ende des Algorithmus vielleicht nicht mehr

Algorithmus 2:

```
•  $y \geq 0$ 
•  $A = \emptyset$ 
•  $l = 0$ 
while ( $\exists T_k : (A \cap T_k) = \emptyset$ ) {
    •  $l := l + 1$ 
    • erhöhe  $Y_k$ , bis für ein  $e_l$  gilt  $\sum_{i: e_i \in T_k} x_i = c_{e_l}$ 
    •  $A := A \cup \{e_l\}$ 
}
for (j = l; j > 0, j--) {
    if ( $A \setminus \{e_l\}$  zul.) {
        A := A \ {e_l}
    }
}
```

Analysen:

- Sei $T(i)$ die verdeckte Menge, die zum Hinzufügen von e_j zu A geführt hat
- wurde e_j beim Rückwärtslösen nicht aus A entfernt
 $\Rightarrow \{e_1, \dots, e_{j-1}\} \cap T_i = \emptyset$
- Sei $B := A \cup \{e_1, \dots, e_{j-1}\}$
 B hat minimale Entfernung zu $\{e_1, \dots, e_{j-1}\}$

$$\Rightarrow |A \cap T(A)| \leq |B \cap T(A)|$$

Satz: Sei $T(A)$ die im Algorithmus gefundene untere
Menge zu A . Für

$$B := \max_{\substack{X \subseteq E \\ \text{anzl.} \\ \text{anzh.}}} |B \cap T(X)|$$

B_{\min}
anzh.
 $\approx A$

ist Algorithmus 2 eine B -Approximation.

Beweis: $P \geq \max_{\substack{B \text{ ist min. Entz.} \\ \text{eine } A \subseteq E}} |B \cap T(A)| \geq |A \cap T(A)| = \sqrt{T(A)}$

\Rightarrow Dies P erfüllt rel. komplett. Schlf. \square

Für Längste s-t-Wg.:

Sei A im Algo noch unerfüllt, $T(A)$ eine initialisierende
untere Schicht (vgl. ①). Jede minimale Erweiterung B von
 A enthält s-t-Wg., der durch das Entfernen einer
Kante aus $B \setminus A$ unterbrochen wird.

$\Rightarrow B$ hat nur eine Kante mit $T(A)$ gemein.

$$\Rightarrow \max_{\substack{A \subseteq E \\ B \text{ min.} \\ \text{anzl. korr. in } A}} |B \cap T(A)| = 1$$

\Rightarrow Algorithmus ist erkt.

