

Programmiermethoden in der Mathematik WS 02/03
Woche 15 – Tutorium und Aufgaben bis 10.2.

Schreibt eine Einlesemethode, die ein Objekt der Klasse `Matrix` mit Gleitkommazahlen aus einer Datei belegt.

- Parameter soll ein Input-Stream sein.
- Die Matrix soll zeilenweise aufgefüllt werden, bis entweder die Matrix voll oder das Ende der Datei erreicht ist.
- Fehlermeldungen der Eingabe sollen abgefangen werden.

Testet die Methode mit der Datei `in.dat` von der Homepage.

Schreibt eine Ausgabemethode, die eine Matrix in eine Datei schreibt.

- Parameter soll ein Output-Stream sein.
- Die Zahlen sollen zeilenweise in Exponentialschreibweise mit vier Stellen nach dem Dezimalpunkt geschrieben werden.

Integriert beide Methoden in Eure Klasse `Matrix` und testet sie im Hauptprogramm. Achtet darauf, dass Ihr geöffnete Dateien nach Gebrauch wieder schließt!