

**Programmiermethoden in der Mathematik WS 02/03:**  
**Operatoren in C++ (in absteigender Priorität)**

Operator	Beschreibung	Beispiel	Bemerkung
primäre Operatoren			
( )	Klammerung von Ausdrücken	$x=y*(2+z)$	
unitäre Operatoren			
-	Vorzeichen	$x=-y;$	
!	logisches NICHT	$!(a>b)$	
++	Inkrementoperator	$i++$	$\Leftrightarrow i=i+1$ ; Inkrement <i>nach</i> Ausführung der Anweisung
		$++i$	$\Leftrightarrow i=i+1$ ; Inkrement <i>vor</i> Ausführung der Anweisung
--	Dekrementoperator	$i--$	$\Leftrightarrow i=i-1$ ; Dekrement <i>nach</i> Ausführung der Anweisung
		$--i$	$\Leftrightarrow i=i-1$ ; Dekrement <i>vor</i> Ausführung der Anweisung
binäre Operatoren			
+	Addition	$x=y+z;$	
-	Subtraktion	$x=y-z;$	
*	Multiplikation	$x=y*z;$	
/	Division	$x=y/z;$	
%	modulo (Rest einer Division)	$x=y\%z;$	
<	kleiner als	$x<y$	
>	größer als	$x>y$	
<=	kleiner oder gleich	$x<=y$	
>=	größer oder gleich	$x>=y$	
==	gleich	$i==1$	Verwechslung mit $i=1$ (Zuweisung ist immer wahr)
!=	ungleich	$i!=1$	
&&	logisches UND	$(i==1)\&\&(j==1)$	
	logisches ODER	$(i==1)\ \ (j==1)$	
Zuweisungsoperatoren			
=	Zuweisung	$i=1;$	
+=	Zuweisung und Addition	$i+=2;$	$\Leftrightarrow i=i+2;$
-=	Zuweisung und Subtraktion	$i-=2;$	$\Leftrightarrow i=i-2;$
*=	Zuweisung und Multiplikation	$i*=2;$	$\Leftrightarrow i=i*2;$
/=	Zuweisung und Division	$i/=2;$	$\Leftrightarrow i=i/2;$
%	Zuweisung und modulo	$i\%=2;$	$\Leftrightarrow i=i\%2;$
= ? :	bedingte Zuweisung	$y=(x>0)?1:-1;$	$x>0\Rightarrow y=1, x<0\Rightarrow y=-1$