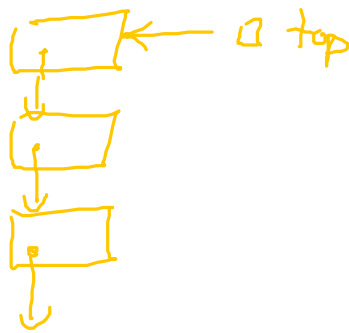


# Stacks

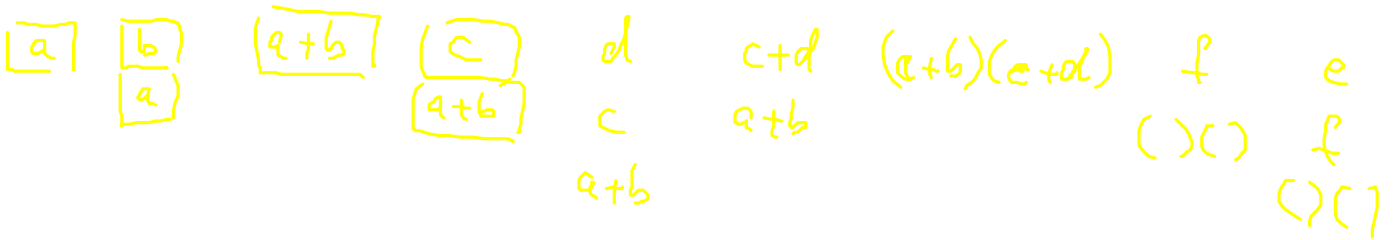
top  
push  
pop  
isEmpty



## RPN - Redner (Reverse Polish Notation)

$(a+b)(c+d)/(f*e)$  ← algebraische Notation

→  $ab + cd + * fe * /$



$e * f$   
 $()()$

$()() / e * f$

klammerfreie Schreibweise arithmetischer Ausdrücke

## Erkennung korrekter Klammersausdrücke



① Testen ob korrekt

② Finden der zugehörigen Paare

## Algorithmus: Erkennung korrekter Klammerausdrücke

1. Lese die Folge der Klammern von links nach rechts
2. Falls  $($  so pushe diese auf Stack
3. Falls  $)$  so nehme top Element vom Stack (ist  $($ ) und erkläre diese zu Paar

4. Erkläre den Klammerausdruck als korrekt, wenn der Stack am Ende leer ist und wie zwischen dem von leeren Stack gepoppt wird

→ "Stackbedingungen"

Bsp

$$\begin{array}{cccccccc} (( > ( > ) > ) > ( > ) \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline & \underbrace{\quad} & \underbrace{\quad} & & \underbrace{\quad} & & & \underbrace{\quad} \end{array}$$

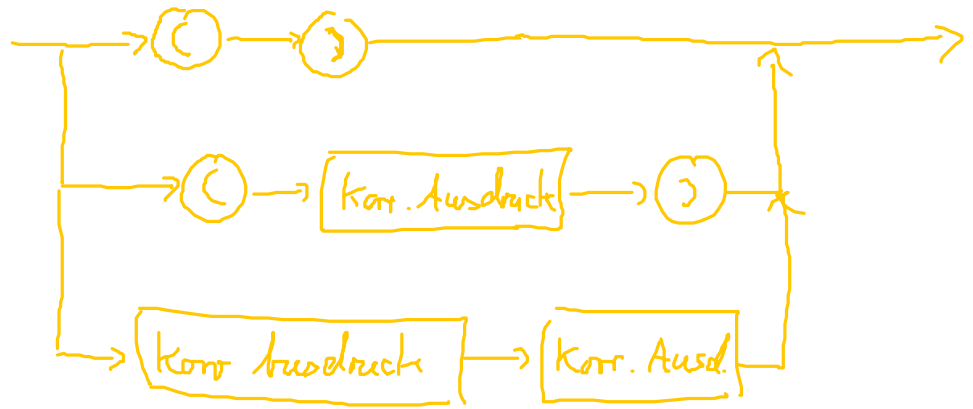
Stackfolge:  $\emptyset \quad C_1 \quad C_2 \quad C_1 \quad C_4 \quad C_1 \quad \emptyset \quad C_7 \quad \emptyset$  } Stackbed.  
 $\qquad \qquad \qquad C_1 \qquad \qquad C_1 \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \quad \text{erfüllt}$

SATZ: Alg. erkennt genau die korrekten Klammerausdrücke als korrekt und er identifiziert zueinander gehörige Klammerausdrücke richtig

Beweis: vollständige Ind. nach Anzahl der Klammern

Erinnerung: Korrekte Klammerausdrücke heißen folgender Grammatik (Syntaxdiagramm)

Korr. Ausdruck



1. A korrekt  $\Rightarrow$  also erkennt A als korrekt und ermittelt die richtige Paarung

Ind. huf.: Länge = 2  $\Rightarrow$  A = ( )

$\Rightarrow$  also erkennt A als korrekt und findet richtige Paarung

Ind. hu.: Beh 1. sei korrekt für alle Ausdrücke der Länge  $< n$

Schluss auf Länge  $n > 2$

Sei A korrekt mit n Klammern

$\Rightarrow$  (Grammatik)  $A = \underbrace{( \quad )}_{(a)}$  oder  $A = \underbrace{B C}_{(b)}$  (B, C korrekt)

Fall a) Stackfolge



nur Klammern aus  $B$

auf  $B$  trifft Ind. Ver. zu  $= 0$  also erkennt richtige Paarung  
und  $B$  als korrekt

liest nun Schluss  $)_2$ , dann ist nur  $(_1$  im Stack  
und also erklärt sie als zugehörig

Fall b)  $A = BC$

$(( )) ( )$   
B C

Stackfolge von  $A \stackrel{!}{=} \text{Stackfolge von } B \text{ gefolgt von Stackfolge von } C$

$( | | | | | ) \emptyset$   $( + + + + ) \emptyset$

Stackfolge von  $B$

Stackfolge von  $C$

, ebenfalls alles richtig erkannt  
nach Ind. Ver.

$\Rightarrow$  Ind. Ver.

Stack dann leer, Klammern richtig erkannt

2. Wenn Stack leer erfüllt  $\Rightarrow A$  korrekt und also hat richtige Klammerung erkannt

Ind. brief: Länge = 2  $\Rightarrow A = ( )$

einzigste Ausdruck mit  $\leq 2$   
Klammern bei dem Stack leer

erfüllt

A korrekt

Ind. Annahme: Sei 2. richtig für Ausdrücke der Länge  $< n$

Ind Schluss auf  $n$

A habe Länge  $n$  und Stackbed seien erfüllt

Betrachte erste Klammer, bei deren Lesen der Stack leer wird  
Sei diese Klammer an Position  $l$  (spätestens bei  $l = n$   
der Fall)

a)  $l < n$

b)  $l = n$

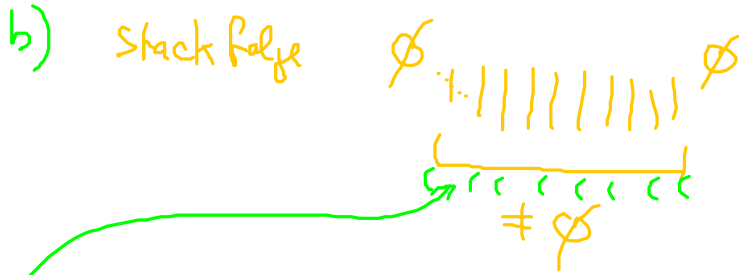
a) Stackfolge



Kürzere Stackfolgen für die die Stackbed gelten

$\Rightarrow$  (Ind. Vor.) die gehören zu korrekten Ausdrücken  $B, C$

$\Rightarrow A = BC \Rightarrow A$  korrekt nach Grammatik



$\Rightarrow$  erste Klammer ( bleibt bis Schluss auf Stack und wird von  $\emptyset$  als Partner zur letzten Klammer ) erklärt

$\Rightarrow$  für innere Stackfolge ohne die erste Klammer ( erfülltes Stackbed )

$\Rightarrow$  gehört nach Ind. Ver. zu korrekter Ausdruck  $\mathcal{B}$

$\Rightarrow A = \{ \mathcal{B} \} \Rightarrow A$  korrekt nach Grammatik  $\square$

Applet dazu ( verwendet Klasse Stack )

verwenden Hilfsarray: partner

partner[i] :=  $\begin{cases} k & \text{Zeichen an Stelle } k \text{ und } i \text{ bilden ein Paar von Klammern} \\ -1 & \text{Zeichen ist keine Klammer} \end{cases}$

Bsp:  $(a+b)(c+d)$

partner

4	-1	-1	-1	0	9	-1	-1	-1	5
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Struktogramm

# Java Applet

## 5.8 Warteschlangen (Queues)

Liste: Einfügen am Ende  
Löschen am Anfang

## 5.9 Abschließende Bemerkungen

2 Arten um strukturierte Datentypen zu definieren

Hierarchisch / Konstruktiv

double      Zahlen  
↓  
double []    Vektoren  
↓  
double [][]  Matrizen

Axiomatisch

Methoden und Komponenten,  
Verhalten wird über die  
Methoden festgelegt  
  
LinkedList, Stack ...

---

## Kapitel 6 Algorithmen auf Arrays

3 Anwendungen:

- Suche eines Elements
- lineare Gleichungssysteme lösen

- kürzeste Wege ermitteln