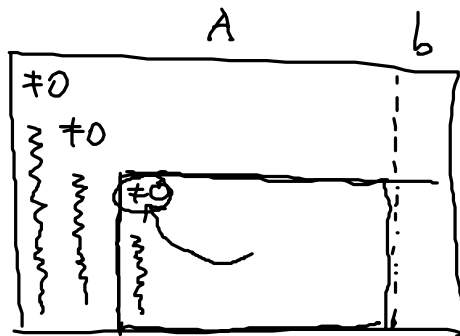
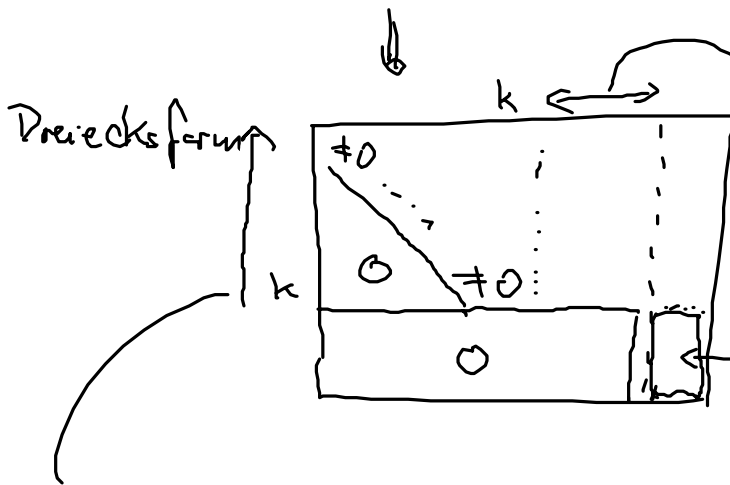


Gaußsches Eliminationsverfahren

Erweiterte Matrix $(A:b)$ auf Dreiecksform bringen



○ = Pivotelement
muss ggf gesucht werden
in Restmatrix



diese Variable $x_{k+1} \dots x_n$
können beliebig gewählt werden

lösbar \Leftrightarrow wenn in Restmatrix alles ○

unteren rechen bzw. rechen der Variablen oder unter nach oben

6.2.4 Wahl des Pivotelements

spielt große Rolle für die Exaktheit der numerischen Rechnung
(Rechner rechnet mit double Zahlen, diese können nicht
alle reellen Zahlen darstellen)

Bsp:
$$0,000100 x_1 + x_2 = 1$$
$$x_1 + x_2 = 2$$

soll auf 3-stelliger arithmetik gelöst werden

↑

Gleitkommazahlen haben Darstellung

$$0, \underbrace{x_1 x_2 x_3} \cdot 10^e$$

3 Stellen, $x_1 \neq 0$

Zahlen, die so nicht dargestellt werden können werden entsprechend gerundet

$$0,9999 \cdot 10^4 \rightsquigarrow 0,100 \cdot 10^5$$

$= 9999$ 10000

Gauß ergibt (Zeile 1 mit 10000 multiplizieren und von Zeile 2 abziehen)

$$x_1 \underbrace{(1 - 10000 \cdot 0,000100)}_0 + x_2 \underbrace{(1 - 10000)}_{-9999} = \underbrace{2 - 10000}_{\rightsquigarrow -0,100 \cdot 10^5}$$

$9998 = 0,9998 \cdot 10^4$
 $\rightsquigarrow 0,100 \cdot 10^5$

↓

$$\begin{aligned} 0,000100 x_1 + x_2 &= 1 \\ -10000 x_2 &= -10000 \end{aligned}$$

Rückwärts auflösen $= 0$ $x_2 = 1, x_1 = 0$

Ergebnis bei 3-stelliger Rundung

völlig falsch, denn richtige Lösung

$$\text{ist } x_1 = 1,00010 \quad x_2 = 0,99990$$

Ursache: $0,000100$ ist zu kleines Pivotelement im
Verhältnis zu $a_{21} = 1$

Vermeidung: Wähle durch Zeilen und Spaltenvertauschung
ein anderes Pivotelement

Bsp: Zeilen vertauschung:

$$x_1 + x_2 = 2$$

$$0,000100 x_1 + x_2 = 1$$

für Zeile 2
 $= 0$

$$x_1 \underbrace{(0,000100 - 0,000100)}_0 + x_2 \underbrace{(1 - 0,000100)}_{0,9999} = \underbrace{1 - 2 \cdot 0,000100}_{0,9998}$$

$\leadsto 0,100 \cdot 10^1 \quad \leadsto 0,1 \cdot 10^1$

↓

$$\left. \begin{array}{l} x_1 + x_2 = 2 \\ x_2 = 1 \end{array} \right\}$$

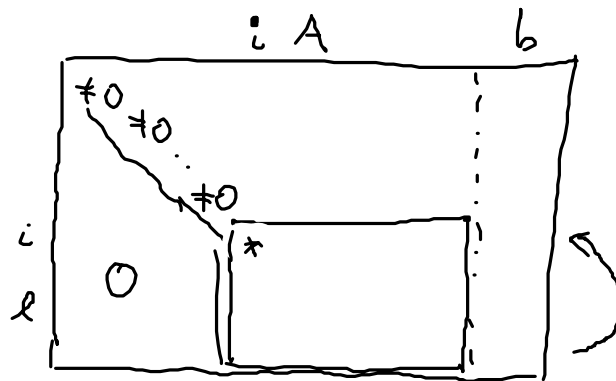
$$\underline{x_2 = 1, x_1 = 1}$$

das Beste was in 3-stelliger
Rundung möglich ist!

Suchstrategien für gute Pivot elemente:

- ① partielle Pivotsuche
- ② totale Pivotsuche

zu ① partielle Pivotsuche:



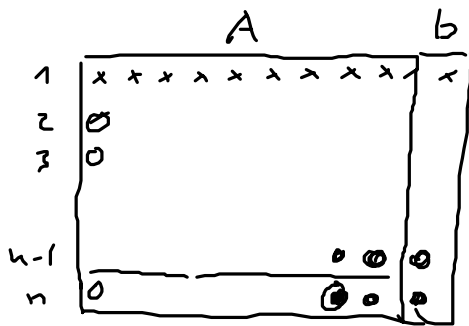
Tausche unter allen
Zeilen $l \geq i$ diejenige
mit Zeile i , die

maximalen Absolutbetrag $|a_{li}|$ hat

Hierdurch entsteht zusätzlicher Aufwand im Verfahren
Wollen uns den Aufwand vom Gaußverfahren und den
Zusatzaufwand ansehen

Gauß: Benötigte Anzahl von arithmetischen Operationen
für Gauß Alg. (im schlimmsten Fall)

um einfacher rechnen zu können sei $m = n$



Vielmehr 1 Zeile von allen anderen abziehen:

$$(n+1) \text{ Mult} + (n-1)(n+1) \text{ Subtrakt.}$$

$$= \underline{n(n+1)} \text{ arith. Operationen}$$

Zeile 2: $n + (n-2)n = \underline{(n-1)n}$

Zeile 3: $(n-2)(n-1)$

Zeile i: $(n-i+1)(n-i+2)$

Zeile n-1: $3 + 3 = 6$

allgemein: $\sum_{i=2}^n (n-i+1)(n-i+2)$

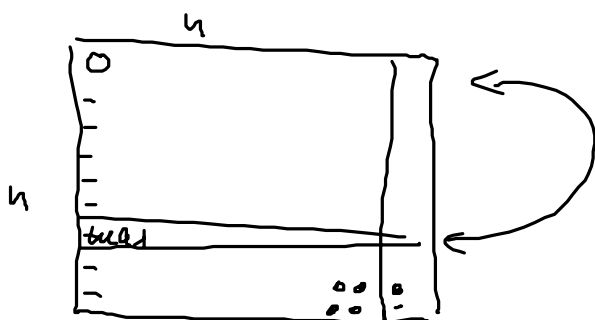
$\approx \sum_{i=0}^n i^2 \approx n^3$

Später um Größenordnungen ermitteln

Kubischer Aufwand

Gauß also hat kubischen Aufwand $\underline{\underline{n^3}}$

Zusatzaufwand für partielle Pivotsuche



2 Tausch erfordert

Zeile 1 : $n-1$ Vergleiche + $3(n+1)$ Zuweisungen 3 Vergleiche



$$n-1 + 3(n+1) \approx 4n$$

Zeile 2 : $n-2$ Vergleiche + $3n$ Zuweisungen $\approx 4(n-1)$
 \vdots

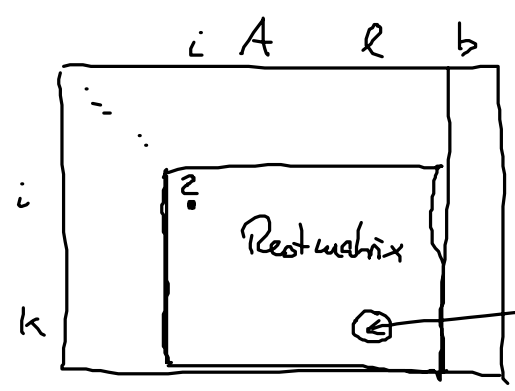
Zeile $n-1$: 1 Vergleich + $3 \cdot 3$ Zuweisungen $\approx 4 \cdot 1$

in Summe $\approx \sum_{i=1}^{n-1} 4i = 4 \sum_{i=1}^{n-1} i = 4 \frac{n(n-1)}{2}$

$1 + 2 + 3 + \dots + (n-2) + (n-1)$

partielle Pivotsuche ist quadratisch in n

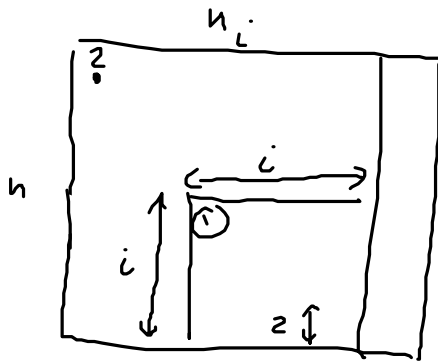
zu (2) totale Pivotsuche



suche Element mit
 größtem Absolutbetrag in
 Restmatrix mit $k \geq i$ $l \geq i$

Falls dieses an Position (k, l) ist,
 so vertausche Zeilen i und k sowie Spalten i und l

Zusatz Aufwand:



Zeile 1 $n^2 - 1$ Vergleiche + $3 \cdot (n+1)$ + $3n$
 Zeilenwert. Spaltenwert
 Zuweisungen
 $= n^2 - 1 + 6n + 3$

Zeile $n-i+1$: $i^2 - 1$ Vergleiche + $(3(i+1) + 3i)$ Zuweisungen
 $i^2 + 6i + 2$

Summe: $\sum_{i=2}^n (i^2 + 6i + 2) = \sum_{i=2}^n i^2 + 6 \cdot \sum_{i=2}^n i + \sum_{i=2}^n 2$
 $\approx n^3$ $6 \left(\frac{n(n+1)}{2} - 1 \right) \approx 3n^2$ $2(n-1) \approx 2n$

kubischer Aufwand

Totale Pivotwahl hat kubischen Aufwand

mit später eingeführter Größenordnungsrotation:

Totale Pivotstrategie in $n \times n$ Matrix erfordert $O(n^3)$ Operationen

6.3 Kürzeste Wege in Graphen

Power-point \rightarrow pdf in etreide