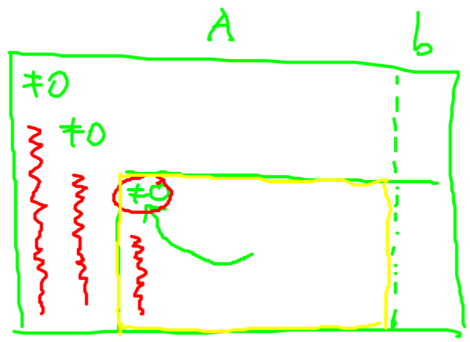
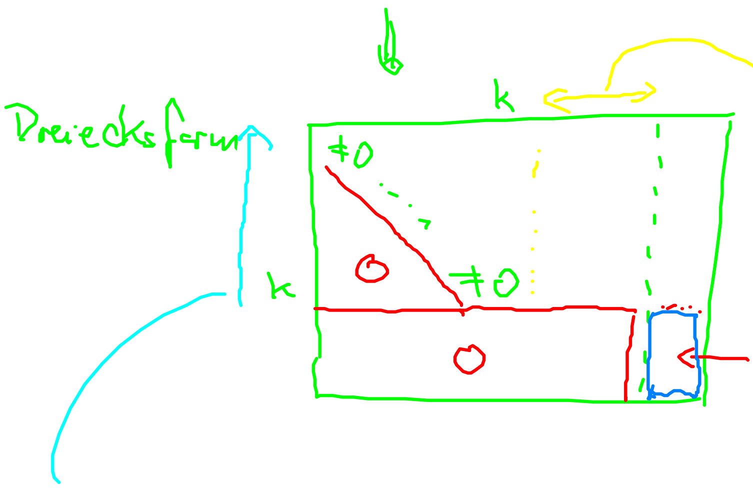
Gauß'sches Eliminationsverfahren

Erweiterte Matrix $(A : b)$ auf Dreiecksform bringen



○ = Pivotelement muss ggf gesucht werden in $\boxed{\text{Rest matrix}}$



diese Variable $x_{k+1} \dots x_n$ können beliebig gewählt werden

lösbar $\Leftrightarrow$ wenn in ▯ alles 0

unten zum Ausrechnen der Variablen von unten nach oben

6.2.4 Wahl des Pivotelements

spielt große Rolle für die Exaktheit der numerischen Rechnung
(Rechner rechnet mit double Zahlen, diese können nicht alle reellen Zahlen darstellen)

Bsp:
$$0{,}000100\, x_1 + x_2 = 1$$
$$x_1 + x_2 = 2$$

soll auf 3-stelliger Arithmetik gelöst werden

Gleitkommazahlen haben Darstellung

$$0,\underbrace{x_1 x_2 x_3}_{3 \text{ Stellen}} \cdot 10^e \qquad x_1 \neq 0$$

Zahlen, die so nicht dargestellt werden können werden entsprechend gerundet

$$\underset{= 9999}{0,9999 \cdot 10^4} \rightsquigarrow \underset{10000}{0,100 \cdot 10^5}$$

Gauß ergibt (Zeile 1 mit 10000 multiplizieren und von Zeile 2 abziehen)

$$x_1 (\underbrace{1 - 10000 \cdot 0,000100}_{0}) + x_2 (\underbrace{1 - 10000}_{-9999 \rightsquigarrow -0,100 \cdot 10^5}) = \underbrace{2 - 10000}_{}$$

$$9998 = 0,9998 \cdot 10^4 \rightsquigarrow 0,100 \cdot 10^5$$

$$0,000100\, x_1 + x_2 = 1$$

$$-10000\, x_2 = -10000$$

Rückwärts ausrechnen $\Rightarrow \boxed{x_2 = 1, \quad x_1 = 0}$

Ergebnis bei 3-stelliger Arithmetik

völlig falsch, denn richtige Lösung

ist $x_1 = 1{,}00010 \qquad x_2 = 0{,}99990$

Ursache: $0{,}000100$ ist zu kleines Pivotelement im Verhältnis zu $a_{21} = 1$

Vermeidung: Wähle durch Zeilen und Spaltenvertauschung ein anderes Pivotelement

Bsp: Zeilenvertauschung:

$$\begin{aligned} x_1 \quad &+ x_2 = 2 \\ 0{,}000100\, x_1 &+ x_2 = 1 \end{aligned}$$

für Zeile 2

$$x_1 \underbrace{(0{,}000100 - 0{,}000100)}_{0} + x_2 (\underbrace{1 - 0{,}000100}_{\substack{0{,}9999 \\ \leadsto 0{,}100 \cdot 10^1}}) = \underbrace{1 - 2 \cdot 0{,}000100}_{\substack{0{,}9998 \\ \leadsto 0{,}1 \cdot 10^1}}$$

$$\Downarrow$$

$$\left.\begin{aligned} x_1 + x_2 &= 2 \\ x_2 &= 1 \end{aligned}\right\} \quad \underline{x_2 = 1, \; x_1 = 1}$$

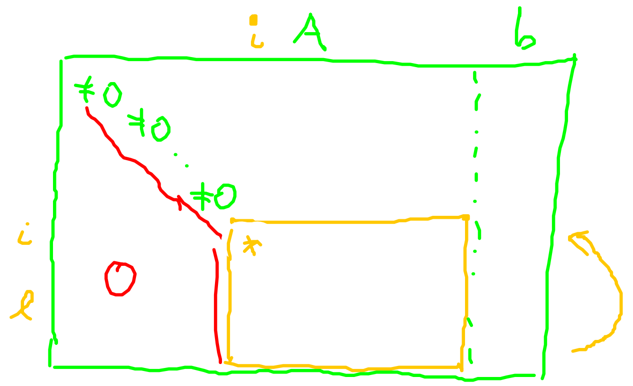
das Beste was in 3-stelliger Arithmetik möglich ist!

Suchstrategien für gute Pivotelemente:

① partielle Pivotsuche

② totale Pivotsuche

zu ① partielle Pivotsuche:

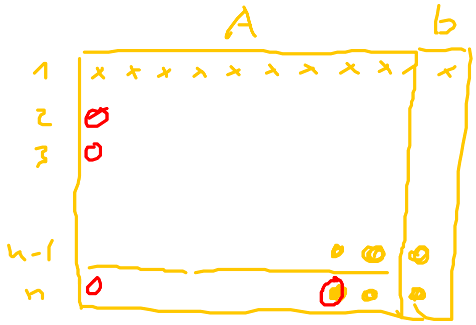


Tausche unter allen Zeilen $l \geq i$ diejenige mit Zeile i, die maximalen Absolutbetrag $|a_{li}|$ hat

Hierdurch entsteht zusätzlicher Aufwand im Verfahren

Wollen uns den Aufwand vom Gaußverfahren und den Zusatzaufwand ansehen

Gauß: Benötigte Anzahl von arithmetischen Operationen für Gauß Alg. (im schlimmsten Fall) um einfacher rechnen zu können sei $m = n$



Vielfaches 1 Zeile von allen anderen abziehen:

$(n+1)$ Mult $+ (n-1)(n+1)$ Subtrakt.

$= n(n+1)$ arith. Operationen

Zeile 2: $n + (n-2)n = (n-1)n$

Zeile 3: $(n-2)(n-1)$

Zeile i: $(n-i+1)(n-i+2)$

Zeile $n-1$ $3 + 3$ 6

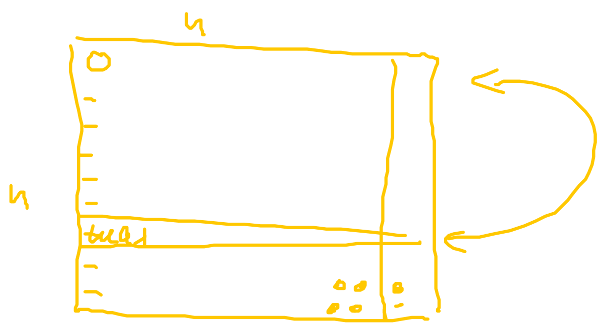
allgemein: $\sum_{i=2}^{n} (n-i+1)(n-i+2) \approx \sum_{i=0}^{n} i^2 \approx n^3$

Spalten und Größenordnungen ermitteln

kubischer Aufwand

Gauß Algo hat kubischen Aufwand n^3

Zusatzaufwand für partielle Pivotsuche



2 Tausch erforderlich

Zeile 1 : $n-1$ Vergleiche $+ 3(n+1)$ Zuweisungen

3 Vergleiche

$$n-1+3(n+1) \approx 4n$$

Zeile 2 : $n-2$ Vergleiche $+ 3n$ Zuweis $\approx 4(n-1)$

$\vdots$

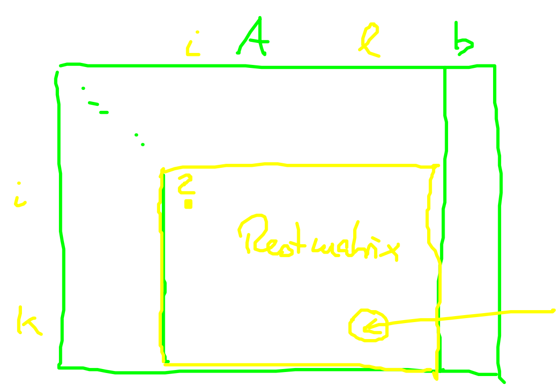
Zeile $n-1$: 1 Vergleich $+ 3 \cdot 3$ Zuweis $\approx 4 \cdot 1$

in Summe $\approx \sum_{i=1}^{n-1} 4i = 4 \underline{\sum_{i=1}^{n-1} i} = 4 \frac{n(n-1)}{2}$

$$1+2+3+\dots+(n-2)+(n-1)$$

partielle Pivotsuche ist <u>quadratisch in n</u>

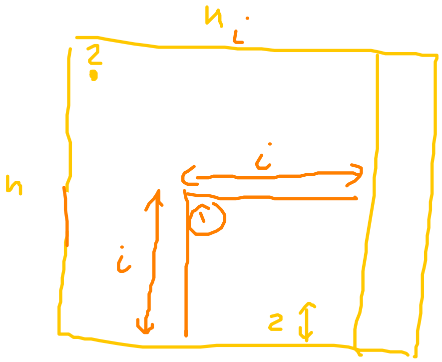
zu 2 totale Pivotsuche



suche Element mit größtem Absolutbetrag in Restmatrix mit $k \geq i$ $l \geq i$

Falls dieses an Position (k, l) ist,
so vertausche Zeilen i und k sowie Spalten i und l

Zusatzaufwand:



Zeile 1 $\quad n^2-1$ Vergleiche $+ \underbrace{\underset{\text{Zeilenvert.}}{3\cdot(n+1)} + \underset{\text{Spaltenvertausch}}{3n}}_{\text{Zuweisungen}}$

$$= n^2-1+6n+3$$

Zeile $n-i+1$: $\quad i^2-1$ Vergleiche $+ (3(i+1)+3i)$ Zuweisungen

$$i^2+6i+2$$

Summe: $\displaystyle\sum_{i=2}^{n}(i^2+6i+2) = \underbrace{\sum_{i=2}^{n} i^2}_{\approx n^3} + 6\cdot\underbrace{\sum_{i=2}^{n} i}_{6\left(\frac{n(n+1)}{2}-1\right) \approx 3n^2} + \underbrace{\sum_{i=2}^{n} 2}_{2(n-1) \approx 2n}$

kubischer Aufwand

Totale Pivotsuche hat kubischen Aufwand

mit später eingeführten Größenordnungsnotation:

Totale Pivotsuche in $n \times n$ Matrix erfordert $\underline{\underline{O(n^3)}}$ Operationen

---

6.3 Kürzeste Wege in Graphen

Powerpoint → pdf in ekreide