

Heute 18⁰⁰ : letzter Coma Unbrack
in 2004

Kapitel 7 Abstraktion von Methoden und Daten

⇒ im wesentlichen Wiederholung
von Methoden und Klasse + genaue Regeln
+ Arbeitung im Laufzeit

Erklärung anhand von Skript

```
double myFunction ( int a, double x, boolean b ) {  
    ...  
}
```

Aufruf:

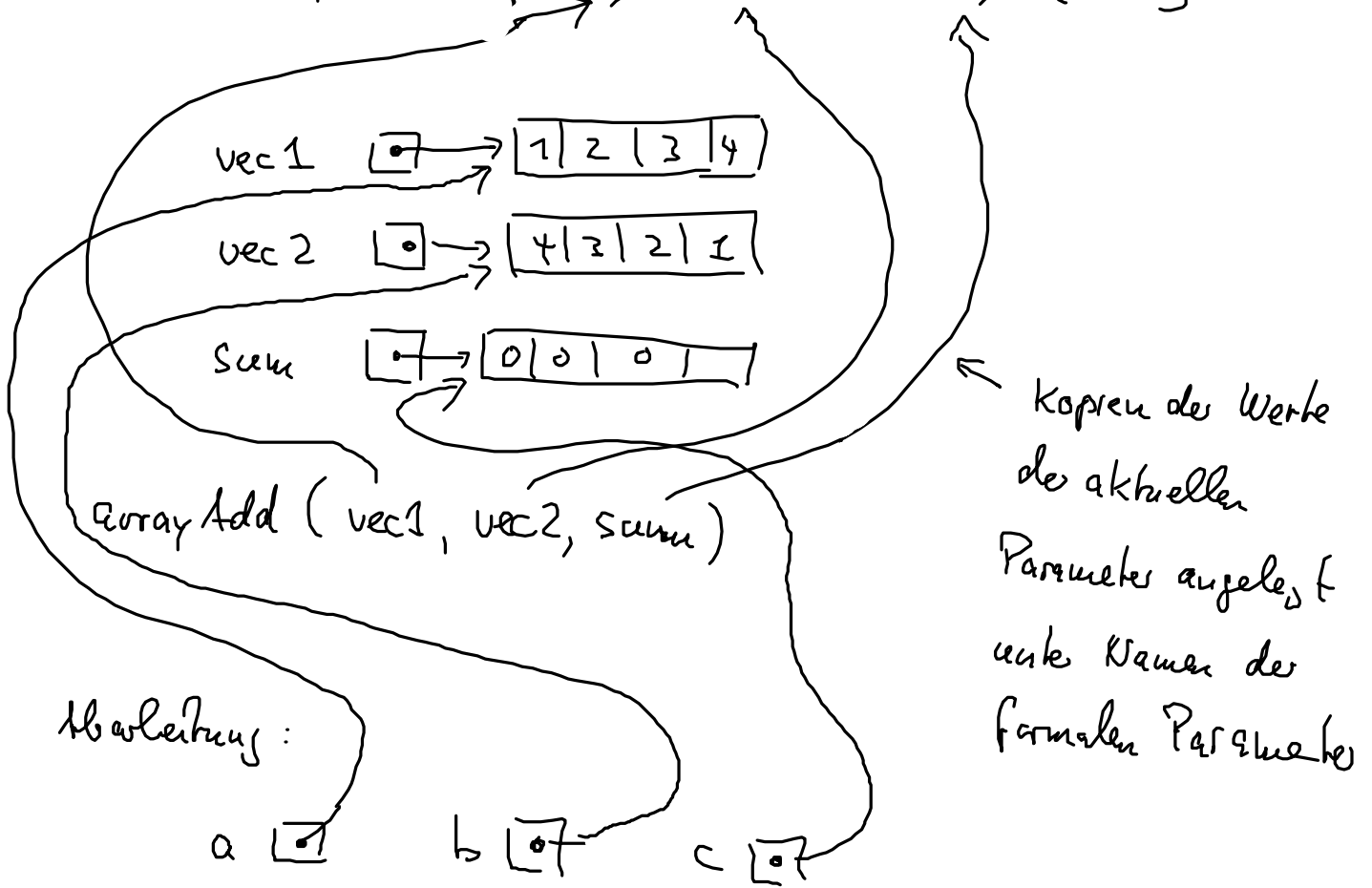
```
double y = myFunction ( 17, 3.14, b1 == b2 );
```

formale Parameterliste

aktuelle Parameter

"Parameter
Korrespondenz?"

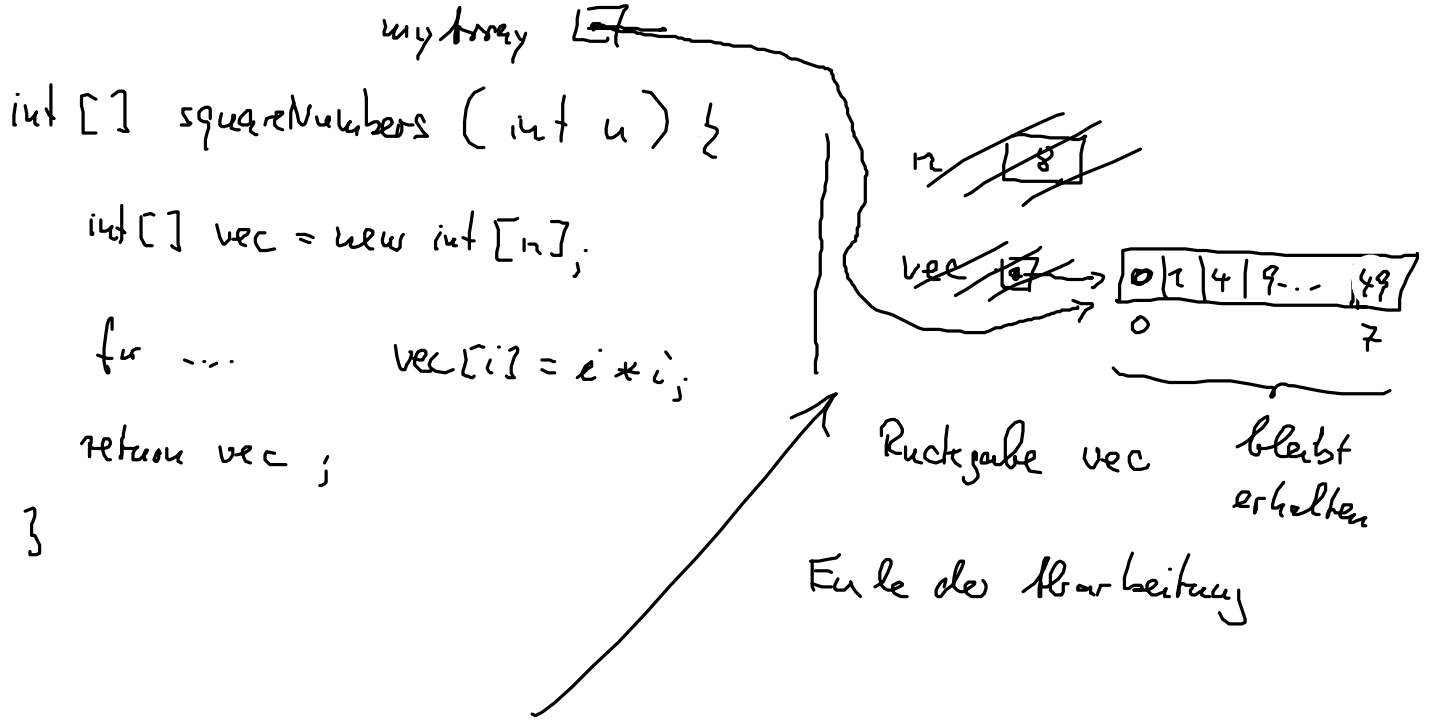
Bsp. void arrayAdd (int[] a, int[] b, int[] c) { ... }



$$c[i] = a[i] + b[i];$$

Abarbeitung wurde \Rightarrow Speicher für a, b, c gelöst

Method int[] myArray = squareNumbers (8)



mit new erzeugte Objekte werden auf Heap abgelegt,
lokale Variable, Parameter auf Stack (Runtime stack)
nur der Stack wird bei Bearbeitung gelöscht