

Heute 18⁰⁰ : letzter Coma Unbrack
in 2004

Kapitel 7 Abstraktion von Methoden und Daten

⇒ im wesentlichen Wiederholung
von Methoden und Klasse

+ genaue Regeln

+ Arbeitung in Laufzeit

Erklärung anhand von Skript

```
double myFunction ( int a, double x, boolean b ) {  
    ...  
}
```

Aufruf:

```
double y = myFunction ( 17, 3.14, b1 == b2 );
```

formale Parameterliste

aktuelle Parameter

"Parameter
Korrespondenz?"

Bsp. void arrayAdd (int[] a, int[] b, int[] c) { ... }



arrayAdd (vec1, vec2, sum)

← Kopien der Werte
des aktuellen
Parameters angelegt,
unter Namen der
formalen Parameter

Abarbeitung:



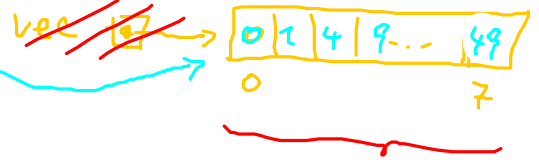
$$c[i] = a[i] + b[i];$$

Abarbeitung beendet \Rightarrow Speicher für a, b, c gelöst

Method int[] myArray = squareNumbers (8)

my array ~~ET~~

```
int [] squareNumbers ( int n ) {  
    int [] vec = new int [n];  
    for ...     vec[i] = i * i;  
    return vec ;  
}
```



Rückgabe vec bleibt erhalten

Ende der Bearbeitung

mit new erzeugte Objekte werden auf Heap abgelegt,
lokale Variable, Parameter auf Stack (Run time stack)
nur der Stack wird bei Bearbeitung gelöscht