

10. Übungsblatt „Einführung in die Numerische Mathematik“

<http://www.math.tu-berlin.de/Vorlesungen/WS04/EinfNumMat/>

Der QR-Algorithmus

1. Gegeben sei eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{m,n}$ mit $m \geq n$. Zeigen Sie, dass es orthogonale Matrizen $U \in \mathbb{R}^{m,m}$ und $V \in \mathbb{R}^{n,n}$ gibt, so dass $U^T AV = B = \begin{pmatrix} \diagdown & & \\ & \diagdown & \\ & & \ddots & \\ & & & \diagdown \end{pmatrix}$ eine Bididiagonalmatrix ist, d.h. $b_{ij} = 0$ für alle $i > j$ oder $j > i + 1$. Geben Sie dazu einen Algorithmus an, der B durch eine Folge von Householdertransformationen berechnet. 4 Punkte

2. Sei $G = \begin{pmatrix} c & -s \\ s & c \end{pmatrix}$.

- (a) Zeigen Sie: zu gegebenen $v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} \neq 0$ bewirkt die Wahl

$$c = \frac{v_1}{\sqrt{v_1^2 + v_2^2}}, \quad s = \frac{-v_2}{\sqrt{v_1^2 + v_2^2}},$$

dass G orthogonal und $Gv = \begin{pmatrix} * \\ 0 \end{pmatrix}$ ist (dies bezeichnet man als Givens-Rotation).

- (b) Geben Sie einen Algorithmus an, der zu einer oberen Hessenbergmatrix A eine QR-Zerlegung mit Hilfe von Givens-Rotationen berechnet. Wie teuer ist dieser Algorithmus ohne explizite Berechnung von Q ?

4 Punkte

3. Sei $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ eine nichtzerfallende obere Hessenbergmatrix (d.h. $a_{i+1,i} \neq 0$ für alle $i = 1, \dots, n-1$) und $\mu \in \mathbb{R}$. Zeige:

- (a) Falls $A - \mu I = QR$ eine QR-Zerlegung von $A - \mu I$ ist, dann ist Q eine obere Hessenbergmatrix (d.h. $q_{ij} = 0, i > j + 1$). Ist μ ein Eigenwert von A , dann ist $r_{nn} = 0$.
- (b) $H = Q^T A Q$ ist eine obere Hessenbergmatrix. Ist μ ein Eigenwert von A , dann ist $h_{n,n-1} = 0$.
- (c) Sei jetzt $\mu \in \mathbb{C}$. Dann ist $(A - \mu I)(A - \bar{\mu} I)$ trotzdem reell.
- (d) Sei $\mu = \alpha + i\beta \in \mathbb{C}$ ein Eigenwert von A und $QR = A^2 - 2\alpha A + (\alpha^2 + \beta^2)I$ eine QR-Zerlegung. Dann ist $\begin{pmatrix} r_{n-1,n-1} & r_{n-1,n} \\ 0 & r_{nn} \end{pmatrix}$ singulär.

4 Punkte

P8 Schreibe ein **MATLAB**-Programm für die Reduktion auf obere Hessenberggestalt mittels Householder-Transformationen. Vergleiche das Programm bezüglich Genauigkeit und Rechenaufwand mit der **MATLAB**-Routine 'hess' anhand zufällig erzeugter Beispiele der Dimensionen $n = 10, 20, \dots, 100$.

Zu dieser Aufgabe sind vorgefertigte Programme zu vervollständigen, siehe Homepage.