

# Operatoren in C++

(in absteigender Priorität)

Operator	Beschreibung	Beispiel	Bemerkung
primäre Operatoren			
( )	Klammerung von Ausdrücken	<code>x=y*(2+z)</code>	
unitäre Operatoren			
-	Vorzeichen	<code>x=-y;</code>	
!	logisches NICHT	<code>!(a&gt;b)</code>	
++	Inkrementoperator	<code>i++;</code>	$\Leftrightarrow i=i+1$ ; Inkrement <i>nach</i> Ausführung der Anweisung
		<code>++i;</code>	$\Leftrightarrow i=i+1$ ; Inkrement <i>vor</i> Ausführung der Anweisung
--	Dekrementoperator	<code>i--;</code>	$\Leftrightarrow i=i-1$ ; Dekrement <i>nach</i> Ausführung der Anweisung
		<code>--i;</code>	$\Leftrightarrow i=i-1$ ; Dekrement <i>vor</i> Ausführung der Anweisung
binäre Operatoren			
+	Addition	<code>x=y+z;</code>	
-	Subtraktion	<code>x=y-z;</code>	
*	Multiplikation	<code>x=y*z;</code>	
/	Division	<code>x=y/z;</code>	
%	modulo (Rest einer Division)	<code>x=y%z;</code>	
<	kleiner als	<code>x&lt;y</code>	
>	größer als	<code>x&gt;y</code>	
<=	kleiner oder gleich	<code>x&lt;=y</code>	
>=	größer oder gleich	<code>x&gt;=y</code>	
==	gleich	<code>i==1</code>	Verwechslung mit <code>i=1</code> (Zuweisung ist wahr wenn Wert $\neq 0$ )
!=	ungleich	<code>i!=1</code>	
&&	logisches UND	<code>(i==1)&amp;&amp;(j==1)</code>	
	logisches ODER	<code>(i==1)   (j==1)</code>	
Zuweisungsoperatoren			
=	Zuweisung	<code>i=1;</code>	
+=	Zuweisung und Addition	<code>i+=2;</code>	$\Leftrightarrow i=i+2$ ;
-=	Zuweisung und Subtraktion	<code>i-=2;</code>	$\Leftrightarrow i=i-2$ ;
*=	Zuweisung und Multiplikation	<code>i*=2;</code>	$\Leftrightarrow i=i*2$ ;
/=	Zuweisung und Division	<code>i/=2;</code>	$\Leftrightarrow i=i/2$ ;
%	Zuweisung und modulo	<code>i%=2;</code>	$\Leftrightarrow i=i\%2$ ;
= ? :	bedingte Zuweisung	<code>y=(x&gt;=0)?1:-1;</code>	$x>=0 \Rightarrow y=1, x<0 \Rightarrow y=-1$