

**Programmiermethoden in der Mathematik WS 05/06**  
**Woche 10 – Tutorium**

- Lade die Dateien `bruch.h` und `bruch.cc` von der Homepage.
- Schreib ein Hauptprogramm und erzeuge ein Objekt der Klasse `Bruch` mit dem Default-Konstruktor, und gebe es mit der Methode `print` auf dem Bildschirm aus.
- Versuche im Hauptprogramm, direkt auf die Attribute zuzugreifen.
- Implementiere die Methoden und Operatoren vom Übungsblatt.