

Programmiermethoden in der Mathematik WS 05/06
Woche 3 – Tutorium

- Erzeugt ein neues Projekt.
- Mit dem Befehl

```
sizeof(i)
```

erhält man die Länge von `i` in Byte. Schreibt ein kleines Programm, das diesen Wert auf dem Bildschirm ausgibt.

- Lest das Blatt zu Variablen und Konstanten und benutzt nun für `i` einen der anderen Typen `short`, `long` oder `long long`. Wieviel Speicherbedarf haben diese Typen?
- Deklariert eine Konstante (z. B. `const int n=10`) und versucht im Programm ihren Wert zu verändern, z.B. mit

```
n = n+1;
```

Was passiert?