

1) Rechnerarithmetik:

- Normalisierte Gleitpunktdarstellung.
- Rechnen mit Gleitpunktzahlen.

2) Fehleranalyse

- Kondition, Stabilität (Verhalten bei Störung in den Eingangsdaten)
- Vorwärts-/Rückwärtsanalyse
↑
Auswirkung von Fehlern in Eingangsdaten auf Ergebnis
← Fehlerhaftes Endergebnis als exaktes Ergebnis eines gestörten Problems.

3) Lösung linearer Gleichungssysteme $Ax=b$

- direkte Verfahren:
 - LR-Zerlegung (Existenz, Eind., Pivot, Fehleranalyse).
 - Cholesky-Zerlegung (Existenz, Eind.)
 - SWZ (Berechnen können)
- Iterative Verfahren:
 - Gesamtschrittverfahren (Jacobi)
 $A = B + (A - B)$
 $\hookrightarrow B^{-1}$ leicht
 - Einzelschrittverfahren (Gauß-Seidel)
 \rightarrow Fixpunktiteration (allg. Idee, Banachscher FPS)
 $x_{k+1} = Sx_k + B^{-1}b$ Konvergenz!
 - Krylovraum-Verfahren nicht klausurrelevant.

4) Lösung nichtlinearer Gleichungssysteme $F(x)=0$

- Newton-Verf. (allg. und Variationen), Konvergenz
- Sekantenverf. / Regula Falsi.

5) Ausgleichsprobleme

$$\min_x \|Ax - b\|_2^2$$

(4)

- QR-Zerlegung (Householder-Transformationen)

→ zur stabilen Lösung von schlecht kond. Problemen
 $Ax = b$ ($m = n$).

→ zur Lösung von Ausgleichsproblemen $\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2^2$ ($m > n$)

- Normalengleichung $A^T A x = A^T b$.

- Gauß-Newton-Verfahren (für nichtlineare Ausgleichsprobleme)

6) Interpolation

- Polynominterpolation (Lagrange, Newton, Schema der dividierten Differenzen, Neville-Aitken-Schema, Fehler der Polynom-Interp.)

- Hermite-Interpolation

- Spline-Interpolation (kubisch)

7) Numerische Integration

- Newton-Cotes-Formeln → Genauigkeitsgrad.
Summierte Formeln

- Gauß-Quadratur (orthogonale Polynome)

- Extrapolation nicht klausurrelevant.

8) Lösung von AWP

- ESV (Konstruktion über Quadratur, Konsistenzordnung, Konvergenz)

→ Runge-Kutta-Verfahren, expl./impl. Euler sollte man wissen, ansonsten angeben.

Nur für Nachklausur:

- MSV.

- Nullstabilität von MSV, Absolute Stabilität von ESV.

9) Matlab-Funktion schreiben.